

УПРАВЛЕНИЕ ПОВТОРАМИ И ФОТОГРАФИЯМИ



Получите руководство
primagames.com®

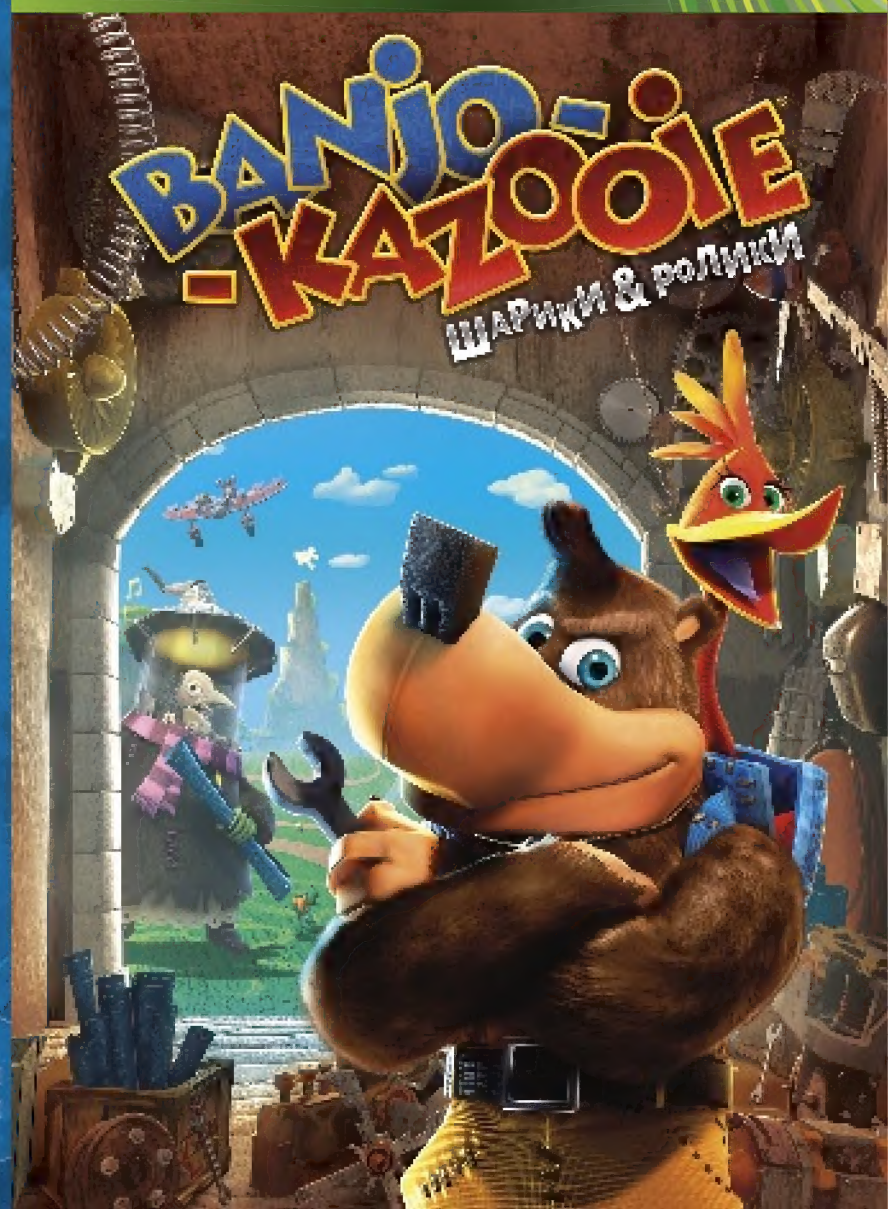
Microsoft
game studios



0908 Part No. X15-14508-01 RU



XBOX 360



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры прочитайте сведения о мерах безопасности в руководстве для приставки Xbox 360® и руководствах для внешних устройств. Сохраните все руководства для обращения в будущем. С руководствами можно также ознакомиться на веб-узле www.xbox.com/support или в службе поддержки клиентов Xbox.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры: сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Рейтинговая система PEGI и руководство действуют исключительно в странах, в которых приняты соответствующие законы.

Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр. **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр. Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастной рейтинг:

3+

7+

12+

16+

18+

Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



СЦЕНЫ
НАСИЛИЯ



НЕНОРМАТИВНАЯ
ЛЕКСИКА



УЖАСЕНИЕ



СОДЕРЖИМОЕ
СЕКСУАЛЬНОГО
ХАРАКТЕРА



УПОТРЕБЛЕНИЕ
НАРКОТИКОВ



ДИСКРИМИНАЦИЯ



ИЗОБРАЖЕНИЕ
АЗАРТНЫХ ИГР



PEGI
ONLINE

Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и pegionline.eu

Слегка набрал, не так ли? Особенно в районе талии. Стыдно, что ты стал таким мягким, потому что Грунтияльда вернулась и она ничего хорошего не замышляет (просто догадка). К сожалению, Властелин игры — или ЛОГ, как называют его друзья (да и все остальные) — лишил Казуи всех ее привычных возможностей. Но, с другой стороны, для предстоящих испытаний он снабдил ее самым сложным и мощным инструментом из когда-либо существовавших — гаечным ключом. Этот гаечный ключ можно использовать для сборки тачек, атаки врагов, поднятия тяжелых объектов и активизации различных прибабасов по всему миру.

Кажется, ЛОГ уже сыт по горло твоими терками с костлявой, и поскольку он весьма своенравен, о чем можно было бы и не говорить, он решил лично уравнивать шансы с помощью серии безумных игр. А что получит победитель? Ничто иное, как саму Спиральную Гору! Мамбо, владелец Мамбо Моторз, предложит тебе разнообразные возможности по сборке тачек, чтобы быть на высоте. Соберись, Банджо! Да победит сильнейший!



ОСНОВЫ ИГРЫ

В Банджо-Казуи: шарики & ролики, ты можешь собирать тачки и использовать их для состязаний в разных играх во время изучения нескольких уникальных миров. В качестве альтернативы, можно просто сидеть на диване и смотреть на экран с меню, но учти: так ты игру не выиграешь (хотя этого мы не тестировали, так что всегда пожалуйста).



ДЖИГГИ

Ты соревнуешься в играх Джигги чтобы выиграть Джигги - элементы картинки, которые позже используются, чтобы открыть Игровые Миров. Чем больше у тебя Джигги, тем больше игр доступно для участия.

ЧЕРТЕЖИ

Любую тачку, над которой ты работаешь в Мамбо Моторз, можно сохранить, как чертеж. Ты также можешь купить чертежи у Хамба Вамбы, чтобы получить доступ к уже готовым тачкам.



Лазер



Кресло



Колесо

ДЕТАЛИ

Во всем городе Шоудаун есть ящики Мамбо. Принеси их в Мамбо Моторз и детали внутри станут доступны для использования в твоей тачке. Ты можешь также купить детали у Хамба Вамбы или выиграть их в Джинджо Бинго.

ЭКРАН ИГРЫ

РЕЙТИНГ ИГР ДЖИГГИ

АКТИВИРУЕМЫЕ КНОПКАМИ ДЕТАЛИ



СТАТУС ТАЧКИ

КАРТА ИГРОВОГО МИРА



ГЕЙМПАД

СОБСТВЕННОСТЬ МАМБО МОТОРЗ



БАНДЖО ПЕШКОМ



БАНДЖО НА ТАЧКЕ

ЛЕВЫЙ КУРОК



ДВИГАТЬ ПРЕДМЕТЫ



СТОП/НАЗАД

ОБА КУРКА



ПАРИТЬ
(В ВЕРТОЛЕТАХ)

ЛЕВАЯ КНОПКА-ТРИГГЕР



ВЫБОР ЦИКЛА (СЛЕВА)



СМОТРЕТЬ НАЗАД

ЛЕВЫЙ МИНИ-ДЖОЙСТИК



ДВИГАТЬ БАНДЖО
ТОЛКАТЬ ПРЕДМЕТЫ
БАЛАНС ПРИ
ЗАВИНЧИВАНИИ КЛЮЧОМ
(ТОЛЬКО КАНАТЫ)



РУЛЬ

КРЕСТОВИНА



ВХОД В МАМБО МОТОРЗ
(КНОПКУ ВВЕРХ)



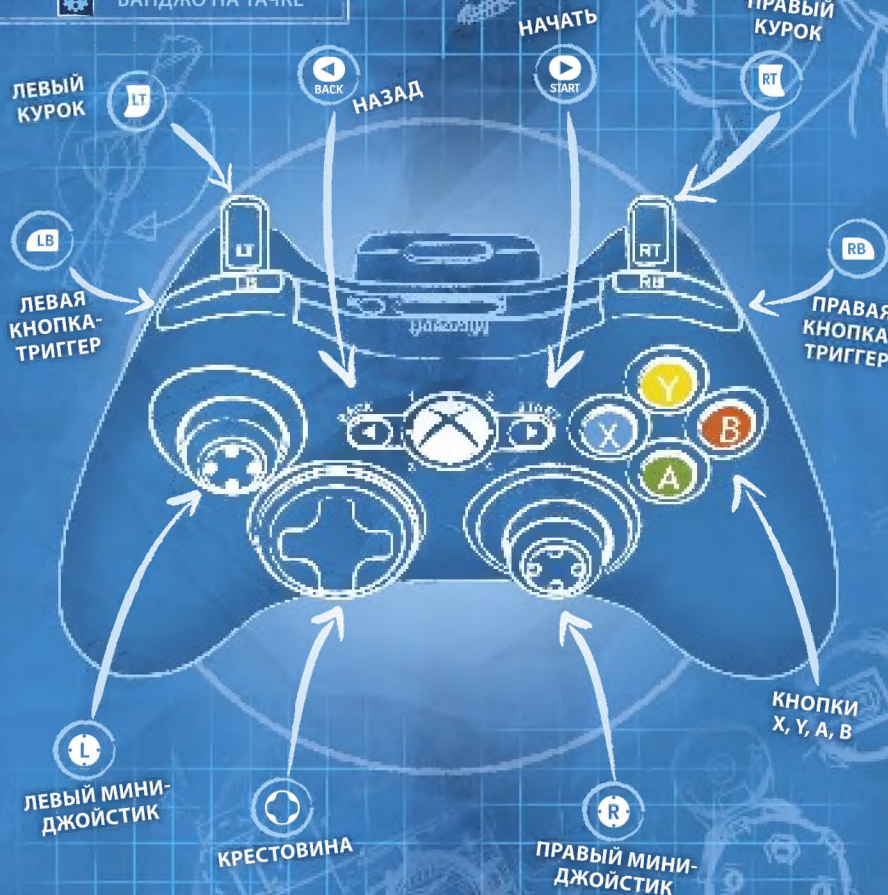
НАЗНАЧИТЬ ДЕТАЛИ
ДЛЯ КНОПОК

НАЗАД

ВЫХОД ИЗ ТЕСТОВОЙ ТРАССЫ
ПЕРЕМОТКА В МНОГОПОЛЬЗ.
РЕЖИМЕ (УДЕРЖИВАТЬ)

НАЧАТЬ

МЕНЮ ПАУЗЫ



ПРАВЫЙ КУРОК



ПОДНЯТЬ И НЕСТИ
ПРЕДМЕТЫ (УДЕРЖИВАТЬ)



РАЗГОН

ПРАВЫЙ КНОПКА-ТРИГГЕР



ВЫБОР ЦИКЛА (СПРАВА)



БЫСТРО ДОБАВИТЬ
ДЕТАЛЬ
ПРОВЕРЕННАЯ ТАЧКА

КНОПКА Y



СЕсть в ТАЧКУ (НАЖАТЬ)
ВЫЗВАТЬ ТАЧКУ (УДЕРЖИВАТЬ)



ВЫЙТИ ИЗ ТАЧКИ

КНОПКА B



ИЗМЕНИТЬ ТАЧКУ



АКТИВИРОВАТЬ ДЕТАЛЬ

КНОПКА X



НЫРНУТЬ (ПОД ВОДУ)
ГОВОРИТЬ/
ВЗАИМОДЕЙСТВ.
ПРИСОЕД. ДЕТАЛЬ
(УДЕРЖ.)



АКТИВИРОВАТЬ ДЕТАЛЬ

КНОПКА A



ПРЫГАТЬ/ВЗБИРАТЬСЯ/
ПЛЫТЬ



АКТИВИРОВАТЬ ДЕТАЛЬ

ПРАВЫЙ МИНИ-ДЖОЙСТИК

ИЗМЕНИТЬ ВИД (НАЖАТЬ)
ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА
(НАЖАТЬ И УДЕРЖИВАТЬ)

ГОРОД ШОУДАУН

Действие игры "Банджо-Казуи: шарики & ролики" происходит в городе Шоудаун и шести уникальных Игровых Мирах. Город Шоудаун является выходом в другие миры.

МАМБО МОТОРЗ

Это гараж, где ты используешь полученные детали, чтобы построить, покрасить, протестировать и сохранить тачки. Здесь ты также найдешь видео-руководство по сбору тачек.



ТЕЛЕЖКА

Первая тачка, которую ты получаешь, - это тележка для передвижения между играми и сбора Игровых Глобусов, Ящиков Мамбо и Джигги. Это единственная тачка, которую ЛОГ одобрил для использования в городе Шоудаун.

Ее можно оттюнинговать кучей разных способов с помощью деталей, которые ты получаешь за победу над Грунти в играх Джигги. Эти навороты позволяют тебе попасть в ранее недоступные части города.



ФАБРИКА ВИДЕОИГР ЛОГА

Посети фабрику ЛОГа, чтобы получить Игровые Глобусы и ценные указания. Ты не пропустишь ее — это огромное место высоко наверху.



ИГРОВЫЕ ГЛОБУСЫ И ПОСТАМЕНТЫ

Собранные на фабрике ЛОГа Игровые Глобусы активируют двери в новые Игровые Миры, которые затем можно открыть с помощью Джигги. Доставь глобус на постамент, чтобы открыть двери в Игровой Мир.



ДЖИГ-О-ВЕНД

Джигги, которые ты выиграл, появляются в Джиг-о-Венде в городе Шоудаун. (Каждый Игровой Мир имеет свой собственный Джиг-о-Венд, который выдает Джигги, выигранные в этом Мире.) Используй гаечный ключ, чтобы освободить свои Джигги. Количество Джиг-о-Венд — это количество Джигги, которые ты можешь освободить.



БАНК ДЖИГГИ

После того, как ты достал Джигги из Джиг-о-Венд, отнеси их в банк Джигги, где они будут в безопасности. Число в Джигги Банке - это количество Джигги на твоем счету. Любая дверь Игрового Мира, изображающая это (или меньшее) число, откроется автоматически.



СПОРТЗАЛ БОГГИ

За небольшую плату ты можешь позаниматься, чтобы увеличить свою скорость, силу и выносливость. Это делает тебя более способным на этапах игры, где не надо ездить.



КИОСК ТУРИСТИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

Крот Боттлз управляет этим заведением, предлагая ценные подсказки. Некоторые бесплатны, но за более сочные кусочки придется платить.



МАГАЗИН ХАМБЫ ВАМБЫ

Хамба продает чертежи и детали, которые ты можешь использовать в Мамбо Моторз, чтобы собрать мощную тачку.



ПОЛИЦЕЙСКИЙ УЧАСТОК

Пикелет охраняет спокойствие в городе Шоудаун, и он хороший полицейский, если тебе по нраву коррупция. Первоклассная команда некомпетентных проныр Пикелета без усталости патрулируют город Шоудаун в поисках нарушителей спокойствия.

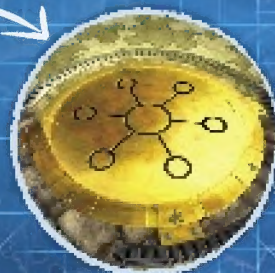
Если они увидят, как ты достаешь Джигги из Джиг-о-Венд - быть беде. Предложи Пикелету немного музыкальных банкнот, и он со своими офицерами будет смотреть в другую сторону... какое-то время.



ТЮРЬМЫ, ДЖИНДЖО И МИНДЖО

Эти тюрьмы содержат ошибочно заточенных Джинджо. После того, как поговоришь с Пикелетом, ты можешь освободить Джинджо из тюрем. Проводи каждого Джинджо до его дома, который такого же цвета, как его владелец, и ты будешь вознагражден.

В городе Шоудаун также существуют Минджо. Поймай их, отведи в пустую тюрьму, и Пикелет тебя вознаградит.



ТЕЛЕПОРТЫ

Используй эти телепорты, чтобы мгновенно перемещаться из одного места в другое. Ты можешь переместиться только в тот телепорт, который ты уже активировал, проходя мимо или проезжая поблизости на тележке.

МУЗЫКАЛЬНЫЕ БАНКНОТЫ

Золотые, серебряные и бронзовые музыкальные банкноты - это валюта города Шоудаун. Их можно выиграть в состязаниях, собрать в городе Шоудаун и Игровых Мирах. На банкноты можно купить новые детали и чертежи, чтобы создать и получить доступ к более сложным тачкам; позаниматься в спортзале, чтобы улучшить свои физические способности; купить подсказки и коды от башен с воротами, или подкупить полицию.



БАШНИ С ВОРОТАМИ

В этих довольно-таки старомодных зданиях можно найти ящики Мамбо, содержащие некоторые особенные или уникальные детали. Чтобы открыть башни с воротами, ты должен сначала купить комбинацию у кого-нибудь, кто ее продает.



БОЛТЫ ДЛЯ ГАЕЧНЫХ КЛЮЧЕЙ

Казуи активирует эти механизмы своим гаечным ключом. Болты для гаечных ключей достают Джигги из Джиг-о-Венд, а так же открывают замки и прочее. Чтобы активировать болт для гаечных ключей, нажми **X** и затем вращай **L**.



СБОРКА ТАЧКИ

Ты собираешь свои тачки в Мамбо Моторз.

ОЦЕНКИ ТАЧЕК

Тачки оцениваются по пяти параметрам: **скорость, топливо, боеприпасы, вес, и количество деталей.**

БАЗА ТАЧЕК

Здесь хранятся все твои чертежи. Есть несколько опций в **Базе тачек.**

- **ЗАГРУЗИТЬ** Загружает сохраненный эскиз, чтобы ты мог изменить тачку.
- **СОХРАНИТЬ** Сохраняет текущий эскиз как чертёж.
- **УДАЛИТЬ** Удаляет неудачные эскизы.
- **НОВАЯ ТАЧКА** Расчищает рабочую область для свежей тачки.
- **ШАССИ** Позволяет использовать частично построенные тачки как основу.
- **ОТПРАВИТЬ ЧЕРТЕЖИ** Позволяет отправить другим игрокам твои чертежи.
- **ВХОДЯЩИЕ ЧЕРТЕЖИ** Хранит до 10 полученных чертежей.
- **ВИДЕО-ОБУЧЕНИЕ** Дает доступ к полезным урокам по построению тачек.

МАЛЯРНАЯ МАСТЕРСКАЯ

Как ты наверняка догадался, здесь ты можешь дополнить свою тачку уникальной покраской. Перед началом необходимо надеть рабочий халат.

ТЕСТОВАЯ ТРАССА

Мы протестировали трассу, тесты прошли успешно. Теперь она готова к использованию для тестирования тачек. В **однопользовательском** режиме, нажми **BACK** чтобы вернуться в Мамбо Моторз. В **многопользовательском** режиме, нажми **BACK** чтобы скрыть меню, а затем снова нажми **BACK** чтобы вернуть меню.



Тест-О-Трек

ИГРОВЫЕ МИРЫ

Чтобы получить доступ к Игровому Миру (кроме Спиральной Горы) из города Шоудаун, ты должен расположить Игровой Глобус на правильно постаменте. Чтобы войти в дверь, ты должен иметь количество Джигги, указанное над ней. Каждый Игровой Мир разделен на разные акты, кроме Спиральной Горы, где ты играешь в игры Джигги.

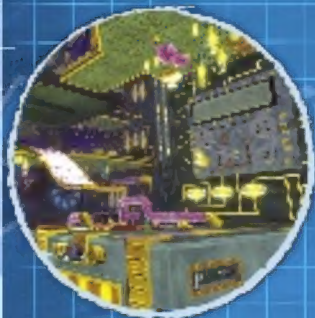
ОРЕХОВЫЕ ЗЕМЛИ

Этот пышный тропический остров — дом процветающей кокосовой фермы, которую Банджо может сделать еще более... процветающей. Успех этой фермы заключается в ее особенно крепких орешках, которые Грунті охотно ворует и использует как оружие в своей армии.



LOGBOX 720

ЛОГ создал мир, который симулирует происходящее на игровой консоли, вплоть до системных сбоев. Поскольку техники пытаются предотвратить неудачу, Банджо старается им помочь, и конечно Грунті делает все возможное, чтобы все запутать.



БАНДЖОЛЕНД

Учитывая славу Банджо, открытие музея, зарабатывающего на его имени, было неизбежным. Работники очень стараются, чтобы в музее были посетители, но им нужна помощь. Грунті жаждит увидеть, как это место потерпит неудачу, надеясь на то, что если слава Банджо уменьшится, ее слава возрастет.



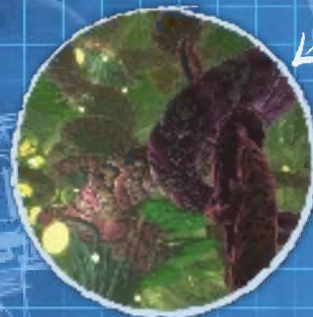
ДЖИГОССИУМ

Эта огромная арена совмещает славу Древнего Рима с азартом современного спорта. Здесь ты найдешь ряд спортивных состязаний, в которых Грунті хочет выиграть, чтобы доказать, что она лучше Банджо.



ТЕРРАРИУМ ТЕРРОРА

Исследователи, составляющие список странных чудес этого места, могли бы использовать помощь Банджо. По правде сказать, Грунті предпочла бы уничтожить это место.



СПИРАЛЬНАЯ ГОРА

Спиральная Гора - это не только награда Банджо за победу над Грунті, но и участок твоего последнего и самого сложного состязания против старой ведьмы. Удачи!



ИГРЫ

Чтобы победить Грунты, ты должен состязаться в играх Джигги, находящихся в разных Игровых Мирах. Игры Джигги проходят с помощью тачек, которые ты собрал, или других заготовленных устройств. Победитель определяется согласно новой формуле: тот, кто не проиграл, становится победителем.

ХОЗЯЕВА ИГРЫ

Поговори с Хозяевами Игры в Игровом Море, чтобы просмотреть выбранные ЛОГом цели и стили игры (см. ниже), выбрать тачку для игры или зайти в Мамбо Моторз, чтобы создать новую тачку.

Когда ты готов к соревнованию, выбери **"Начать соревнование"**.



Хозяин Игры

СТИЛИ ИГРЫ

Есть два стиля игр Джигги.

- **ВЫБИРАЕТ ИГРОК** Ты можешь использовать любую принадлежащую тебе тачку.
- **ВЫБИРАЕТ ЛОГ** Игра Джигги должна быть пройдена при помощи специально заготовленной тачки, указанной ЛОГом. Ты можешь получить определенные тачку ЛОГа, выигрывая Джигги в играх Джигги.

НАГРАДЫ

Каждая игра Джигги предоставляет три возможные награды.

- **МУЗЫКАЛЬНЫЕ БАНКНОТЫ** Если ты едва достигаешь цели, только их ты и получишь.
- **ДЖИГГИ** Это то, зачем ты пришел. Чем больше Джигги ты получаешь, тем больше игр ты можешь сыграть, тем ближе ты к победе над Грунты.
- **Т.Т. ТРОФЕЙ** Эта награда для настоящей элиты. Четыре Т.Т. Трофея дают дополнительный Джигги. (Ты можешь выиграть только один Т.Т. Трофей за состязание.) Чтобы заново участвовать в соревновании, в котором ты выиграл Джигги, но не смог заполучить Т.Т. Трофей, посети Трофи Томаса в городе Шоудаун.



Т.Т. Трофей

Имей ввиду, что если ты выиграл Джигги, ты также получаешь музыкальную банкноту. Если ты выиграешь Т.Т. Трофей, то получишь все три награды.

В соревнованиях можно участвовать бесконечно. Это поможет тебе улучшить свое время или счет, и попытаться выиграть награды получше. Это также очевидная причина, чтобы больше никогда не выходить на улицу.

СОРЕВНОВАНИЯ ДЖИНДЖО И ДЖИНДЖО БИНГО

Каждый Игровой Мир содержит несколько Джинджо, каждый из которых предлагает специальную игру, которая называется соревнование Джинджо. За каждое Испытание Джинджо, которое ты выигрываешь, ты получаешь Токен Джинджо Бинго. Возьми токен во Дворец короля Джингалинга и используй его, чтобы играть в Джинджо Бинго за такие награды, как банкноты или специальные тачки!




Бинго!





Токен Джинджо Бинго





СПИСОК ЛИДЕРОВ

Если ты подключен к Xbox LIVE, твоё лучшее время и счет будут загружены в список лидеров автоматически. Для просмотра списка лидеров, нажми , чтобы попасть в меню **Пауза**, выбери **Информация об игре**, и затем выбери **Просмотр списка лидеров**. Если ты в одной из верхних строк списка лидеров, ты можешь загрузить свой повтор и чертеж тачки, чтобы продемонстрировать их другим игрокам.

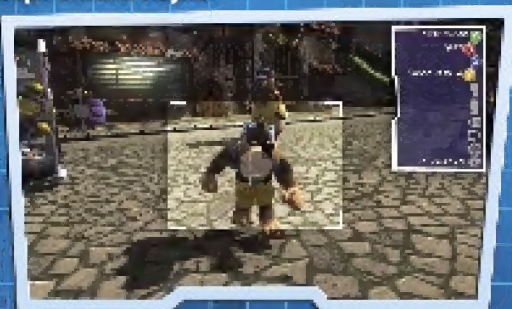
ПОВТОРЫ

В конце игры ты можешь просмотреть и сохранить повтор своей игры. Чтобы поделиться повтором с друзьями, нажми  для перехода в меню **Пауза**, выбери **Фотографии и повторы**, выбери **Открыть кинозал**, выбери **Мои повторы**, выдели повтор которым хочешь поделиться, и нажми . При просмотре списка лидеров ты можешь загрузить повторы, сохраненные лучшими игроками. Это хороший путь к изучению стратегий и улучшению своего счета.

ФОТОГРАФИИ

Ты можешь делать снимки во время однопользовательской игры или во время просмотра повторов. Нажми  чтобы вызвать меню **Пауза**, выбери **Фотографии и повторы**, и затем выбери **Сделать снимок**. Также через **Главное** меню, ты можешь зайти в **Фотографии и повторы** (где ты можешь загружать фотографии и показывать их другим игрокам на www.banjo-kazooie.com, а также отправлять и получать повторы). Используй  и , чтобы расположить камеру, а затем нажми , чтобы сделать снимок.

Чтобы посмотреть сохраненные фотографии, выбери **Фотоальбом** из **Фото и повторы** в меню **Пауза**.



МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Ты можешь играть в *Банджо-Казуи: шарики & ролики* с друзьями или против них, как в службе Xbox LIVE, так и на одной консоли Xbox 360. Чтобы начать многопользовательскую игру, в Главном меню выбери Многопользовательская игра.

ЛОКАЛЬНАЯ ИГРА



Опробуй многопользовательскую игру или играй вместе с друзьями, используя разделенный экран.

XBOX LIVE



До восьми игроков могут играть друг против друга в командах или в открытой игре.

ВЫБОР ИГРЫ

Ты можешь выбрать **Игру по рейтингу**, в которой ты играешь против игроков с таким же уровнем навыков, или **Подбор игроков**, где ты можешь играть с кем угодно. Чтобы сыграть только с членами своей команды, выбери **Начать игру с моей командой**. Так же ты можешь провести серию взаимосвязанных игр, называемых лигой, выбрав **Играть в игру лиги с моей командой**. В лиге ты можешь выбрать любой тип состязания или создать свою пользовательскую лигу. ЛОГ будет вести счет, который ты сможешь увидеть его после финальной игры. Ты можешь сохранять настройки лиги для последующего использования.

После игр по рейтингу или подбору игрока ты можешь нажать  на экране **Результатов**, если хочешь пригласить игроков или вступить в команду. Все, кто нажмут , объединятся в одну команду, чтобы продолжать игру друг с другом.

КОМАНДНЫЕ ИГРЫ

Когда ты начинаешь многопользовательскую игру, тебя переносит на экран **Команда**. Здесь ты можешь увидеть имена других игроков в твоей игре. Нажми , чтобы вызвать список твоих **Друзей** в службе Xbox LIVE, чтобы иметь возможность пригласить друзей в свою игру. Чтобы закрыть доступ к твоей команде, разрешая друзьям подключаться только по приглашениям, нажми .

ПРАВИЛА ИГРЫ

Следующие Правила игры применимы для Приватных игр или Лиг:

ВЫБОР ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВ Укажи, разрешать ли все тачки, либо только тачки ЛОГа. Выбери Не важно, чтобы решение приняла игра.

КОМАНДНАЯ ИЛИ ОДИНОЧНАЯ ИГРА Одиночная игра - это открытая игра без команд. При игре в команде создаются две команды, которые соревнуются друг против друга. Выбери Не важно, если тебе не важно, в какую игру играть.

По окончании настроек нажми Start, чтобы начать!

БЛОКИРОВАТЬ/РАЗБЛОКИРОВАТЬ ЧЕРТЕЖ

Ты можешь выбрать, блокировать ли чертеж своей тачки. Если ты разблокируешь свой чертеж, другие игроки могут скопировать его, чтобы добавить к своим **Базам тачек**. Чтобы заблокировать или разблокировать свой чертеж, на экране **Команда** нажми **A**. Чтобы скопировать чертеж, сначала нужно нажать **BACK**, чтобы зайти в автопарк. Выбери тачку и нажми **B**, чтобы сфотографировать ее. Ты так же можешь отправить друзьям схему из Базы тачек в Мамбо Моторз.

ПЕРЕМОТКА

В гонке ты можешь нажать **BACK**, чтобы перемотать назад и исправить такие ошибки, как падение или въезд в дерево. Это перематывает время только для тебя, поэтому во время перемотки ты не можешь столкнуться с другими игроками. Иконка **BACK** в верхнем правом углу динамично отображает, сколько времени ты можешь отмотать.

Примечание: ты неможешь отмотать время назад в **Яйце и ложке**.

СПИСОК ИГР

Список игр — это серия взаимосвязанных состязаний. Доступные списки игр:

- **Случайно** Игра сама выберет список игр.
- **Многопользовательская игра класса 101:** это хороший выбор для новичков.
- **Многопользовательские выпускники:** нравятся соревнования? Попробуй научиться играть на концертине. Или выбери это.
- **Вместе с партнером:** эти относительно простые игры основаны на командной игре.
- **Командная атлетика:** объединяйтесь в команды для спортивных игр.
- **Соло-атлетика:** тоже, что и Командная атлетика, но без командной части.
- **Бойцовский разговор:** эти игры основаны на боях. Разговаривать вообще-то обязательно.
- **Скоростные демоны:** главное в этих гонках - скорость. Ну, ты понимаешь.

Играйте на приставке Xbox LIVE® в одиночку или все вместе, в любое время и где угодно. Создайте свой профиль (карточку игрока). Общайтесь с друзьями. Загружайте содержимое (телепередачи, киноанонсы, фильмы высокой четкости, демоверсии и эксклюзивное содержимое игр, аркады) через сеть Xbox LIVE Marketplace. Отправляйте и получайте голосовые и видеосообщения. Используйте службу LIVE как с Xbox 360®, так и в Windows®. Играйте в игры, общайтесь на компьютере и в Xbox 360, а также загружайте на них содержимое. Служба LIVE обеспечивает широкий доступ к необходимым данным и средствам общения с друзьями через компьютер или телевизор. Подключитесь и присоединитесь к миру революционных игр.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Для того чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел www.xbox.com/live.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Эти удобные и гибкие средства помогут родителям и попечителям выбрать игры, в которые можно будет играть их детям, на основе рейтинга содержимого. Теперь функции родительского контроля LIVE и Windows Vista® работают вместе более эффективно. Родители могут запретить детям доступ к содержимому с ограничениями по возрасту. С помощью службы LIVE определите, кому и каким образом можно общаться с незнакомыми людьми в Интернете, а также задавайте время, в течение которого можно играть в игры. Дополнительную информацию см. на веб-узле www.xbox.com/familysettings.



И тебя с возвращением, Казуи!
Извини, не хотел тебя обидеть.

НОМЕРА ТЕЛЕФОНОВ СЛУЖБ ПОДДЕРЖКИ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuoteetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstpuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Более подробные сведения см. на веб-узле www.xbox.com

Сведения, содержащиеся в настоящем документе, в том числе URL-адреса и другие ссылки на веб-узлы в Интернете, могут быть изменены без предварительного уведомления. Если не указано иное, все примеры компаний, организаций, продуктов, доменных имен, адресов электронной почты, логотипов, имен людей, мест и событий, упоминаемые в настоящем документе, являются вымышленными и не имеют никакого отношения к реальным компаниям, организациям, продуктам, доменным именам, адресам электронной почты, логотипам, людям, местам и событиям или не должны подразумеваться под таковыми. Ответственность за соблюдение всех применяемых законов об авторском праве лежит на пользователе. Без нарушения закона об авторских правах ни одна часть этого документа не может быть воспроизведена, сохранена или размещена в поисковых системах или передана в любой форме или любыми способами (электронными, механическими, фотокопированием, записью и др.) или использование в других целях без явного письменного согласия корпорации Майкрософт.

Корпорация Майкрософт может иметь патенты, заявки на патенты, товарные знаки, авторские права или права на другую интеллектуальную собственность, касающиеся продуктов, описанных в данном документе. Распространение этого документа не дает лицензию на использование патентов, товарных знаков, авторских прав или другой интеллектуальной собственности, кроме случаев, явно указанных в лицензионном соглашении корпорации Майкрософт.

Имена компаний и названия продуктов, упоминаемые в настоящем документе, могут быть товарными знаками соответствующих владельцев.

Несанкционированное копирование, анализ, передача, использование для публичных выступлений, сдача в аренду, прокат данного оборудования или обход защиты от копирования строго запрещены.

© Корпорация Майкрософт (Microsoft Corp.), 2008. Все права защищены. Microsoft, эмблема Microsoft Game Studios, Банджо-Казуи, Rare, эмблема Rare, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, и эмблемы Xbox являются торговыми знаками компаний группы Майкрософт.

Банджо-Казуи, шарики & ролики использует Havok®. © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). Все права защищены. Перейдите на www.havok.com для подробностей.

Agent movement powered by PathEngine™ – www.pathengine.com



Произведено по лицензии Dolby Laboratories.

Навести любимых героев на www.banjo-kazooie.com!!